



## Tävlingskort – SM Klubblag, Division 2

Tävlingen genomförs enligt de gällande publikationerna av

- Regler för golfspel
- Spel- och tävlingshandboken kapitel 1, 3 och 4
- SGF:s Regelkort
- Manual SM Klubblag

Tävlingen genomförs dessutom enligt nedan villkor för tävling och tävlingsregler samt de kompletterande lokala regler som bestäms av tävlingsledningen för respektive tävling.

### Villkor för tävling

#### 1: Deltagare

Svenska golfklubbar som har medlemsform M1 och M2 samt klubbar med associationsform A1 äger rätt att delta i division 2. Samtliga medlemmar i klubblaget måste ha den klubb de representerar i SM Klubblag som representationsklubb 2018. En lagmedlem i ett klubblag som inte har klubben som representationsklubb är diskvalificerad för ronder som eventuellt är avslutade och för resterande ronder i tävlingen. En lagmedlem måste vara född 2005 eller tidigare. Tävlingshandicap krävs inte.

#### 2: Omfattning och spelform

##### Spelform

Spelformen är lag slagtävling scratch och genomförs över fyra ronder. Varje klubblag spelar fyra foursomeronder, två fyrbollronder och fyra individuella ronder. Klubblagets resultat är summan av det bästa foursomerresultatet och de två fyrbollsresultaten dag 1 plus de två foursomerresultaten och de tre bästa individuella resultaten dag 2. Damerna ska spela från en tee där banans totala längd är 4 800 – 5 200 meter och herrarna från en tee där banans totala längd är 5 800 – 6 200 meter vid par 72. Vid annat par anpassas banans längd. De individuella ronderna ska spelas från en banvärderad tee.

<b>Dag 1</b>	Rond 1	Två par/klubblag, 18 hål foursome.
	Rond 2	Två par/klubblag, 18 hål fyrboll.
<b>Dag 2</b>	Rond 3	Två par/klubblag, 18 hål foursome.
	Rond 4	Fyra spelare/klubblag, 18 hål individuellt.

#### Diskvalifikation, start med reducerat antal spelare

Om ett klubblag får en spelare eller ett par diskvalificerad i en rond får denna spelare/par räkna denna ronds sämsta räknade resultat av alla klubblags resultat plus tio (10) slag.

#### Uppflyttning

På spelplatser med elva eller fler deltagande lag flyttas de två högst placerade lagen på respektive spelplats upp till Division 1. På spelplatser med tio (10) lag eller färre flyttas segrande lag på respektive spelplats upp till Division 1.

#### 3: Avgörande vid lika resultat

För uppflyttningsplats sker avgörande vid lika resultat genom sarspel hål för hål slagspel. Deltagande lag i sarspelet representeras av två foursomepar. I sarspelet adderas varje klubblags sammanlagda foursomerresultat hål för hål och jämförs med andra deltagande lags i sarspelet.



#### **4: Anmälan och återbud**

##### **Anmälan av laguppställning till omgång**

Dag före första tävlingsdag hålls ett kaptensmöte på tid som tävlingsledningen beslutar. Anmälan av laguppställning till omgång ska vara tävlingsledningen tillhanda innan kaptensmötet är avslutat. Högst sex spelare får anmälas. Ett klubblag som anmält färre än sex lagmedlemmar kan inte komplettera sin laguppställning efter det att laget startat rond 1. Klubblag som inte är representerat vid kaptensmötet kan göra anmälan av laguppställning till omgång per e-post. Om anmälan av laguppställning till omgång inte är tävlingsledningen tillhanda innan kaptensmötet är avslutat är klubblaget diskvalificerat såvida inte godtagbara skäl föreligger, se Spel- och tävlingshandboken 8.1.2.5.

##### **Anmälan av laguppställning till rond**

Anmälan av laguppställning till rond 1 ska vara tävlingsledningen tillhanda innan kaptensmötet är avslutat. För övriga ronder ska tävlingsledningen fastställa vilka sista tidpunkter som gäller för anmälan av laguppställning för respektive rond. Laguppställningen ska anmälas av lagkaptenen, eller av denne utsedd person, där det anges vilka fyra lagmedlemmar som ska delta samt vem som är lagkapten i ronden. Klubblag som inte är representerat vid ett kaptensmöte kan göra anmälan av laguppställning till rond 1 per e-post. Sådan anmälan av lag ska vara tävlingsledningen tillhanda senast när kaptensmötet börjar. Lag som inte gör anmälan av laguppställning till rond inom föreskriven tid är skyldiga att betala en administrativ avgift om 500 kronor till arrangörsklubben för varje tillfälle det händer.

##### **Byte av lagmedlem och lagkapten**

Lagkapten äger rätt att ersätta lagmedlem med annan lagmedlem fram till spelarens/parets starttid i aktuell rond. Har en spelare/par startat kan denne lagmedlem inte ersättas av annan lagmedlem i den aktuella ronden. Lagkapten kan bytas ut fram till lagets första start i aktuell rond. Efter lagets första start i aktuell rond kan lagkapten inte bytas ut såvida inte godtagbara skäl föreligger, se Spel- och tävlingshandboken 8.1.2.5. Lagmedlem eller lagkapten som utgått från en rond kan inte återinsättas i samma rond. Byte av spelare/par ska snarast meddelas till tävlingsledningen dock senast i samband med start i aktuell rond för berörd spelare/berört par.

#### **5: Övriga villkor**

En inspelsrond dagen före första tävlingsdag är inkluderad i anmälningsavgiften. Byte av inspelsdag kan endast göras med arrangörsklubbens godkännande. För information om bestämmelser vid olämpligt uppträdande se manualen för SM Klubblag kapitel 1.5.2.



## Kompletterande tävlingsregler

### 1. Caddie (Anmärkning till Regel 6–4)

#### Begränsning av vem som får vara caddie

En spelare får inte ha lagkapten som använder transportmedel som sin caddie under den fastställda rond.

### 2. Övning (Anmärkning till Regel 7–1)

Övning på tävlingsbanan före och mellan de fastställda ronderna eller ett särspel på någon av dagarna för slagspelstävlingen är tillåten. Tävlingsledningen äger rätt att, helt eller delvis, begränsa vilka hål som får övningsspelas eller under vilka tider övning får ske enligt denna regel.

### 3. Råd i lagtävlingar (Anmärkning till Regel 8)

Varje klubb får, i enlighet med anmärkningen till Regel 8, utse en person (utöver de personer man kan be om råd enligt den regeln) som får ge råd till lagmedlemmarna. En sådan person måste anges för tävlingsledningen innan hon/han ger råd.

### 4. Transportmedel

Se även SGF:s Regelkort. Transportmedel får inte användas av icke-spelande lagmedlemmar eller kapten för att följa spelet under fastställd rond.

**Undantag:** En person som, i sin roll som spelare, har tillstånd av SGF:s förbundsläkare att använda transportmedel får även, under fastställd rond, använda transportmedel i sin roll som kapten. Vid sådant användande får kaptenen inte ta med sig mer förtäring eller utrustning än vad denne kunnat medföra som gående kapten.

Se även anmärkningen om transportmedel på SGF:s Regelkort.

#### **Plikt för brott mot tävlingsregeln:**

Vid första förseelsen - varning.

Vid andra förseelsen - diskvalifikation av laget.