# Riktlinjer Svenska Juniortouren div 2

### Förutsättningar och omfattning

Spelformen är individuellt slagspel scratch över 36 hål utom omgång 3 och 4 som spelas över 54 hål (36+18). Pojkar och flickor har gemensamma spelplatser. Startfältet är maximerat till 60 deltagare (15 flickor och 45 pojkar). Start bör ske från två tee. Tävlingarna ska spelas från en banvärderad tee för flickor och en banvärderad tee för pojkar. Följande totallängdsintervaller rekommenderas vid par 72: Flickor: 4 400 – 5 000 meter, Pojkar: 5 400 – 6 000 meter.

### Tillgänglighet

Arrangörsklubben (GK) upplåter banan för hela tävlingsdagarna och hela inspelsdagen (dag före tävlingsdagen). Deltagarna har rätt till en inspelsrond dag före första tävlingsdag utan att erlägga greenfee. Om deltagare vill göra inspel vid annat tillfälle bör de få denna möjlighet men GK bestämmer. Under tävlingsdagen ska tävlingen lottas i trebollar med 10 minuters startmellanrum. Medlemmar och gäster får spela banan på inspelsdagen och efter sista start på tävlingsdagarna men det bör enbart tillåtas genom bokning på plats (bollränna), tidsbokning i förväg bör inte tillåtas.

### Organisation

Svenska Golfförbundet tillsätter en Tournament Director (TD) för genomförande av tävling på SJT div 2. TD har ett övergripande operativt ansvar för att tävlingen genomförs på ett idrottsligt riktigt sätt. SGF tillsätter och ersätter en förbundsdomare (FD) på tävlingar i omgång 3 och 4. GK och GK:s hemmadistrikt (GDF) tillsätter och ersätter minst en domare med lägst distriktsdomarkompetens. GK tillsätter en tävlingsledare (TL) som har det administrativa ansvaret och som, tillsammans med TD och domare, förbereder och genomför tävlingen. TD, TL och domare utgör vanligtvis tävlingens ”Committe”. TD bestämmer i samråd med GK:s banpersonal hur banan ska sättas upp för tävling.

### Uppgifter

#### Information om tävlingen

Ska läggas in i GIT Tävling under Publicering – Fliken Publicera – Offentlig beskrivning senast en månad före första tävlingsdag. TD ansvarar för att rätt information finns tillgänglig.

#### Transporter

GK har inget ansvar för transporter. Varje deltagare ansvarar själv för sina transporter.

#### Logi

GK ska rekommendera logi, officiell förläggning, med ett så lågt pris som möjligt inom rimligt avstånd från GK. Ju närmare GK desto bättre. 20 min bör vara maximal restid mellan GK och officiell förläggning. Förhandlingar bör göras med flera förläggningar för att få så lågt pris som möjligt för deltagarna. Deltagarna sköter själva bokning och betalning direkt med förläggningen.

#### Ekonomi

Anmälningsavgifterna tillfaller SGF. Arrangörsstöd för tävlingen är 10 000 kr per tävlingsdag. Om GK anser att arrangemanget kan förhöjas och det skulle medföra kostnader kan kontakt tas med ansvarig för SGF Juniortävlingar. Ersättning betalas endast ut om överenskommelse gjorts i förväg och godkänts. Eventuella ersättningskrav ska skickas till ansvarig för SGF Juniortävlingar

#### Anmälan, deltagarlistor och lottning

GK ska så snart som möjligt lägga upp ett startförbud för alla tävlingsdagar och möjliggöra tidsbokning för deltagarna på inspelsdagen. Tävlingen kommer att genomföras i GIT Tävling. Spelarna anmäler sig via Min Golf. TD och TL ansvarar för att deltagarlistan är korrekt och att för att lottning sker enligt SGF:s bestämmelser samt att startlistan publiceras på Min Golf.

#### Prisbord

SGF bekostar prisbordet och TD ansvarar för det. Om GK utöver detta önskar förstärka prisbordet med egna medel är det naturligtvis uppskattat.

#### Utrymmen

Utrymme för ”Recording area”, helst ett rum, ska finnas där spelare kan kontrollera och lämna in scorekorten.

#### Banan

TD ansvarar för tee- och hålplaceringar. TD bör ha rätt att markera hålens placering på green med sprayfärg och att spraya mätpunkter på banan, T-markering i framkant på green och övriga banmarkeringar som TD anser behöver förstärkas.

### Funktionärer

För att arrangera Svenska Juniortouren div 2 på ett önskvärt sätt behövs ungefär följande mängd funktionärer. Tiderna angivna nedan är cirkatider.

#### Tävlingsledare 1 person, samma för hela tävlingen.

#### Domare Se organisation

#### Tävlingssekretariat TL och en person med goda kunskaper i GIT Tävling.

#### Resultattavla 1 person (Om manuell resultattavla används)

#### Starter 2-teestart: 2 tjänster x 2 h/rond. 1-teestart: 1 tjänst x 4 h/rond

#### Forecaddies Om behov finns. Avgörs i samråd med TD.

#### Helpdesk Incheckning, välkomstinformation, logifrågor, inspelstider, sponsorkontakter, presskontakter etc. 1 tjänst/dag

#### Banpersonal Förutom det ordinarie arbetet behövs banpersonal tillgänglig om akuta problem skulle uppstå, (t.ex. skador, regnavbrott)

Restaurang, shop Bör öppna senast en timma före första start och inte stänga

och drivingrange tidigare än sista bollen har avslutat aktuell rond.