**starter**

Starters har en mycket viktig funktion för att kunna genomföra tävlingen. Starters är tydliga representanter för arrangörsklubben och har stor påverkan hur deltagarna uppfattar arrangemanget. En starter ska inte röka vid tee. Starters måste känna till förfarandet om spelare kommer för sent till start (Regel 5.3a). Det måste också definieras om en starter ingår i tävlingsledningen eller inte.

**Starters utrustning:**

* Startlista.
* Klocka (ska visa samma tid som den ”officiella tiden”)
* Kommunikationsradio och/eller mobiltelefon.
* Deltagarnas scorekort för aktuell tävlingsrond.
* Extra scorekort, pennor och greenlagare till försäljning.
* SGF:s Regelkort, kompletterande lokala regler. Se Bilaga 14 och 15.
* Hålplaceringskort för aktuell tävlingsrond, se Bilaga 16.
* Tidsschema för utdelning till spelare, se Bilaga 17.
* Evakueringsplan, se Bilaga 18.
* Identifieringspenna

**Starters arbetsuppgifter:**

1. Varje boll ska starta på den tid som angetts i startlistan, **varken tidigare eller senare.** Startordningen enligt startlistan gäller om inget annat är meddelat. Meddela TD om starten av någon anledning blir försenad.
2. Om möjligt kalla spelarna till tee minst 5 minuter före den angivna starttiden. Om någon spelare då fattas, försök att leta rätt på spelaren. Om någon spelare inte kommer till start i tid, meddela TD eller domare snarast
3. Hälsa spelarna välkomna och ge varje spelare:
4. det egna scorekortet
5. ett exemplar av lokala regler samt eventuellt tillfälliga lokala regler
6. hålplaceringskort för avsedd tävlingsrond.
7. tidsschema
8. evakueringsplan
9. Påminn spelarna om följande:

a) Byte av scorekort

b) SGF:s Regelkort och kompletterande lokala regler

c) Max antal klubbor

d) Att annonsera bollmärke och identifieringsmärkning

e) Lägga tillbaka torvor och att laga nedslagsmärken och att ”care for the course” annars kan komma att tillgripas.

f) Att någon av deltagarna i bollen bör medföra klocka och informera att mobiltelefon får utan att avge ljud användas som tidtagarur

1. Meddela deltagarna på vilka hål det finns forecaddies och var recording area – scorekortsmottagning finns.
2. Informera deltagarna om och hur domare kan tillkallas vid tveksamheter på banan, om domare ej kan nås vid det specifika tillfället uppmana deltagarna att spela alternativ boll. Mobiltelefon får användas för att komma i kontakt med domare.
3. Informera deltagarna om vad som gäller vid avbrott i spelet, Regel 5.7. Visa dem evakueringsplanen och säkerställ att de förstår vart de ska gå om spelet avbryts
4. Följ deltagarna till rätt tee och stå på en sådan plats att du kan se om någon peggar upp för långt fram. Om detta inträffar ska du göra deltagaren uppmärksam på saken innan denne hinner slå ut.
5. Startern ska finnas på tee när deltagarna startar och kalla upp deltagarna en och en för att starta spelet enligt ”manus” nedan. Se till att det är tyst och stilla när deltagarna slår ut.

**Manus för starter**

Startern kan starta deltagarna enligt nedan manus.

”Välkomna till tee är boll, match X (nr).

På tee (deltagarnamn 1) från (deltagarens hemmaklubb), varsågod!

På tee (deltagarnamn 2) från (deltagarens hemmaklubb), varsågod!

På tee (deltagarnamn 3) från (deltagarens hemmaklubb), varsågod!

Lycka till!”