



Svenska
Golfförbundet

Tävlingsvillkor SM Simulatorgolf

Kvalificering 1–31 december 2022

Final 2–5 februari 2023

Tävlingen genomförs enligt den gällande versionen av Spel- och tävlingshandboken kap 1 samt nedan tävlingsvillkor och lokala regler.

1: Deltagare

För att få delta

- krävs att en deltagare är född 2009 eller tidigare
- i kvalificeringen krävs inget medlemskap i en svensk golfklubb
- i finalen krävs att en deltagare är medlem (ej passiv) i en svensk golfklubb, som har medlemskap i SGF (M) eller i en association (A) ansluten till SGF, eller i en utländsk golfklubb eller utländskt golfförbund.
- i finalen i paragolfklassen krävs EDGA Access Licens.

Tävlingen är öppen för alla spelarkategorier (AM, PGA, NA, REAM).

2. Anmälan och återbud

Under ikonen "Tournaments" i appen TrackMan Golf finns SM simulatorgolf där anmälan kan göras till respektive klass. Spelare som inte har en profil i TrackMan Golf måste skapa en profil för att kunna anmäla sig.

Om en spelare som kvalificerat sig till final tackar nej eller om en spelare som tackat ja, vid ett senare tillfälle tackar nej, inbjuds nästa spelare på resultatlistan.

Kvalificerade spelare inbjuds via mejl och måste skriftligen via mejl acceptera inbjudan senast den 8 januari 2023. Om en spelare inte accepterar inbjudan inom föreskriven tid går inbjudan vidare till nästa spelare i resultatlistan som i sin tur måste tacka ja inom 24 timmar från det att inbjudan skickades.

3. Tävlingsformat

Tävlingen genomförs i följande tre klasser: paragolf, damer, herrar.

I paragolf spelar damer och herrar från olika tee som är bestämda av tävlingsledningen.

Kvalificering

Spelformen i kvalificeringen är slagspel scratch.

Rond 1 spelas på Barsebäck Ocean Course och Rond 2 på PGA Sweden National Lakes Course.

Spelarens slutresultat i kvalificeringen är summan av rond 1 och 2. Varje resultat i respektive rond är den lägsta scoren över 18 hål av två försök.



Svenska Golfförbundet

Exempel:

Rond 1

Försök 1: 72 slag

Försök 2: 73 slag

Resultat rond 1 = 72 slag

Rond 2:

Försök 1: 78 slag

Försök 2: 67 slag

Resultat rond 2 = 67 slag

Slutresultat: 72+67 = 139 slag

Förtydliganden

- Det är inget krav att spela fyra försök för att få ett slutresultat i kvalificeringen men en spelare måste spela minst ett försök i både rond 1 och i rond 2 för att få ett slutresultat.
- En spelare som spelar båda försöken i rond 1 men inget försök i rond 2 får inget slutresultat i kvalificeringen.
- En spelare som har spelat ett försök i vardera rond 1 och i rond 2 kan välja om de vill spela försök 2 i rond 1 eller rond 2.

Final

Sju (7) spelare i vardera klassen kvalificerar sig till finalen genom kvalificeringen och ytterligare en spelare, som tävlingsledningen utser, inbjuds i vardera klassen (WC).

Finalen består av två tävlingar i vardera klassen.

Spelform:

SM Simulatorgolf Match:

18 hål individuellt matchspel scratch. Alla puttar som är 2,4 meter eller kortare skänks.

SM Simulatorgolf Duell:

18 enskilda slag individuellt matchspel. Den spelare som kommer närmast det bestämda målet vinner slaget. Den spelare som vann föregående slag väljer avståndet för nästkommande slag. Avståndet måste vara 20–200 meter och samma avstånd får inte spelas två gånger i rad. Om samma avstånd spelas två gånger i rad annulleras slagen.

Tävlingen spelas enligt Regler för Simulatorgolf med följande lokala regler:

Lokal regel

Caddie: En spelare får inte ha en caddie/rådgivare under tävlingarna. Undantag paragolfare som tillåts en ledsagare.

Speltempo: En spelare har 60 sek på sig att slå ett slag från det att informationen om det aktuella slaget visas på skärmen.



Svenska
Golfförbundet

En spelare som bryter mot en lokal regel förlorar hålet.

4. Avgörande vid lika resultat

Kvalificering: Matematiska metoden

SM Simulatorgolf Match: Om en match är oavgjord efter 18 hål förlängs matchen tills någon av sidorna vinner ett hål dock maximalt tre extrahål. Om matchen fortfarande är oavgjord efter tre extrahål förlängs matchen i en duell med ett slag i taget tills någon sida vunnit.

SM Simulatorgolf Duell: Om en match är oavgjord efter sista slaget förlängs matchen med ett slag i taget tills någon sida vunnit.

5. Övriga villkor

Segrarna i respektive tävling och klass vinner RF:s mästerskapstecken i guld.
De fyra högst placerade vinner SGF-medaljer (guld, silver och två brons).

Tävlingsledning

Sofia Pettersson, projektansvarig
Göran Söderqvist, kommunikationsansvarig
Magnus Grankvist, regelansvarig