

# SÅ BLIR DU EN BRA DOMARE

DOMARMANUAL



Svenska Golfbundet

# FÖRORD: DEN VÄRDEFULLA PERSONEN

**GOLF SPELAS FÖR DET MESTA** utan att en domare är närvarande, men tävlingsledningen kan utse en domare att följa spelare i en grupp eller tilldela domare en viss del av banan.

Definitionen av en domare säger bland annat att det är en person utsedd av tävlingsledningen att avgöra frågor om fakta och tillämpa reglerna, både i slagspel och matchspel. I matchspel är dina befogenheter begränsade såvida du inte är utsedd att följa spelarna under en hel match.

En domare kan tillbringa en hel dag på banan utan att något händer. En domare får inte för den skull bli passiv och bara ägna sig åt att vara åskådare utan måste vara fokuserad hela tiden. Plötsligt händer något när man minst anar det.

Detta lyfter fram frågan om en domares etiska förhållningssätt när denne ser en spelare som är på väg att bryta mot en regel. Det skulle vara mot »the spirit of fair play« om en domare inte informerar en spelare om hans/hennes rättigheter och skyldigheter enligt reglerna och även ger spelaren pliktslag för ett brott som domaren hade kunnat förhindra om denne haft tillfälle till det.

En annan viktig aspekt att tänka på i

domarrollen är på vilket sätt en domare agerar gentemot spelarna ute på banan när domaren förmedlar sin kunskap. Ett förstående och bestämt sätt, samt god taktkänsla underlättar kontakten med spelarna. Det är viktigt att förstå när man ska prata och när man ska vara tyst.

Alla domare råkar ut för besvärliga och komplexa regelsituationer som förstärks ytterligare om det är stora tävlingar och namnkunniga spelare inblandade. Domaren bör vara positiv och bestämd i sitt agerande, ta gott om tid på sig, klargöra spelarens avsikt, eventuellt rådfråga kollegor, använda regelboken och om möjligt även visa aktuell regeltext för spelaren för att säkerställa att rätt beslut fattas och att spelaren är införstådd med det.

Om domaren är väl förberedd avseende regelverket för en golftävling och är väl förtrogen med golfbanan, kan domaren med tillförsikt se fram mot en trevlig golftävling och en trivsamt arbetsuppgift som domare på en härlig idrottsanläggning i naturen.

**THOMAS WALDENSTEDT**  
SGF:s Regelkommitté och  
domare Europatouren

## MÅLSÄTTNING:

Målsättningen med manualen är att i berättande form beskriva ett domaruppdrag, ge lite tips och samtidigt vara en typ av checklista. Fakta om regler och tävling finns i Regler för Golfspel, Spel- och Tävlingshandboken och andra publikationer i ämnet.

ÖSTERÅKERS GK 14-18 AUGUSTI

TIPS!

# BÖCKER OCH ANNAN UTRUSTNING

## BÖCKER

- Regler för Golfspel (bra att även ha med en engelsk version om det finns utländska spelare i tävlingen)
- Decisionsamlingen
- SGF:s Spel- och Tävlingshandbok
- EGA:s Handicapregler
- R&A:s skrift om utrustning och hjälpmedel
- SGT:s PM om avbrott i spel
- SGT:s PM om Course-set-up

## SJÄLVKLART ATT TA MED

- Startlista
- Tidsschema
- Anteckningsblock
- Penna
- Dryck

## ANNAT I DOMARVÄSKAN

- Tidtagarur
- Långt snöre eller fisklina (för att mäta eller avgöra om en boll är på eller utanför banan)
- Siren (för spelavbrott)

## I GOLFBILEN

- Bra sittunderlag
- Handduk
- Spraypistol och burkar med aktuella färger

## ANNAT BRA MEN LITE ÖVERKURS

- Vindmätare
- Åskvarnare
- Lutningsmätare (för flaggplaceringar)
- Vikbar tumstock (för teeplaceringar)

## KLÄDER

- Ibland luras vädergudarna och även om spelarna går omkring i piké och shorts kan du behöva vara klädd för Nordpolen! Att sitta stilla i en golfbil är inte samma sak som att gå i solen och ge kroppen naturlig motionsvärme. Dessutom är domardagen mycket lång.

## TA PÅ

- Underställ, utom kanske mitt i sommaren
- Något vindtätt

## TA MED

- Regnställ
- Duvväst
- Toppluva
- Vantar

# DIN ROLL SOM DOMARE

## VILKET DOMARUPPDRAG HAR DU?

- Ensam domare
- Två eller fler domare
- Två eller fler domare och en Tournament Director (TD)
- Du kanske själv är TD och har några domare till hjälp

## RÅDEN I DENNA SKRIFT PASSAR BÄST OM DU HAR UPPDRAG PÅ NIVÅ 1 ELLER 2 OVAN.

Är tävlingen på en högre tournivå har tourerna ytterligare instruktioner, speciellt om du har TD-uppgiften.

## FÖRARBETE OCH PLANERING

Vill du underlätta för dig själv och ditt domaruppdrag, var ute i god tid. Ta kontakt med klubben. Bestäm en dag då du är välkommen att titta på banan, helst tillsammans med banchefen/greenkeepern och/eller någon klubbfunktionär. Om ni spelar eller inte är en smaksak. Vissa kan bli mindre observanta på detaljer då man spelar. Vilken spelform gäller – slagspel eller match?

## TITTA SJÄLV OCH SVARA PÅ FRÅGORNA:

- Var brukar det finnas regelproblem?
- Måste markeringar på banan korrigeras? Kolla noga!
- Vilken nivå för MUA-markeringar bör väljas? Det bestäms dock definitivt dagarna före tävlingen.
- Finns bra och rättvisa droppningsmöjligheter vid MUA och vattenhinder?
- Kommer det att finnas golfbil till ditt förfogande?
- Finns det kommunikationsradioapparater? Om inte, fundera på annan typ av kommunikation funktionärer emellan.
- Vid regn – vilka greener blir normalt mest utsatta?
- Finns sirener för avbrott i spelet?
- Officiell tid är »Fröken Ur«, finns det någon stor och välplacerad klocka på banan?
- Var är bästa plats/rum för »scoring area«?

Det finns säkert fler frågor som du själv kommer på när din erfarenhet växer. Ställ de då före tävlingen.

**OM NI ÄR FLERA DOMARE** – inspektera gärna banan tillsammans. Många ögon ser mer än två. Ju bättre en bana är för-

beredd och markerad, desto lättare och snabbare flyter spelet med färre ingripanden från domare. Spelarna kan då ofta själva lösa sina regelproblem.

Vid domarrundan före tävlingen kan ni också komma överens om hur ni vid vissa ställen, situationer och områden ska avge samma regeltolkning – vilken nivå ni ska ligga på.

**BETRÄFFANDE MUA-MARKERINGAR** är det viktigt att du bestämt dig för nivå – hur mycket du ska markera – innan du sätter igång.

Börja aldrig MUA-markera innan du sett hela banans aktuella kondition. Markera hellre för lite än för mycket. Håll dig till områden där bra slag ska ligga och områden nära greenerna. Det rent praktiska arbetet med detta ska du helst göra själv. Om det inte blir så, var noga med att den som utför det gör helt enligt dina instruktioner. Varför inte din goda samarbetspartner, greenkeepern?

Vissa MUA-områden kan ibland ändras med vädret. Vänta då gärna med att spreja de exakta linjerna så länge som möjligt, kanske ända till första tävlingsdagens morgon.

**PÅ DOMARENS ANSVARSBORD** ligger också att korrekta lokala regler finns. Dessa ska naturligtvis vara utarbetade

i god tid men kan behöva kompletteras just när tävlingen börjar. Rätt skrivna och täckande lokala regler underlättar oerhört både domarens insatser och spelarnas egna tolkningar av reglerna. Kolla gärna exempel på formuleringar på [www.golf.se/reglerhcp](http://www.golf.se/reglerhcp) under Infobanken.

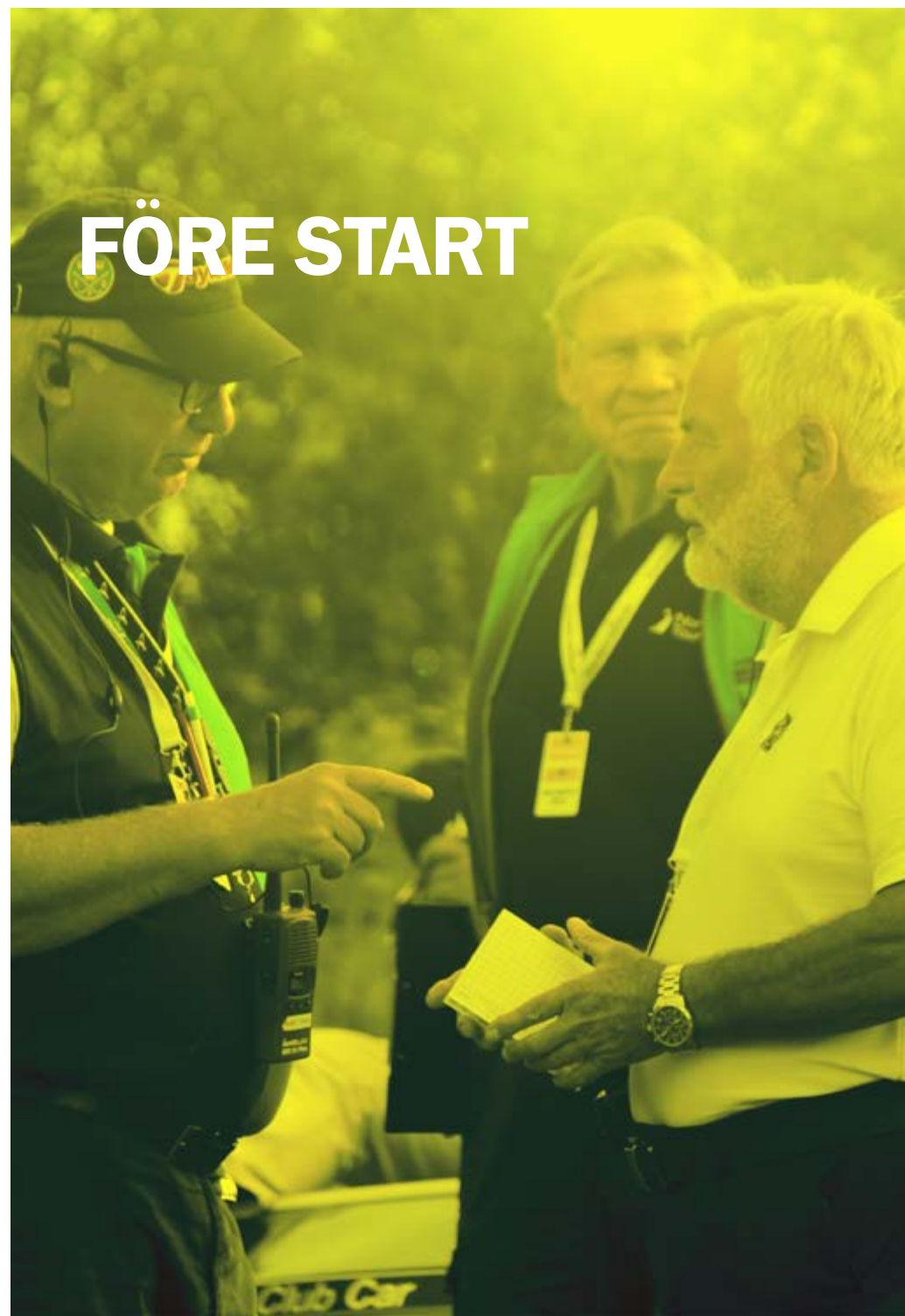
Förvissa dig om att scorekortsmottagningen (scoring area) är välorganiserad. Det är viktigt att den som tar emot scorekortet är välinformerad och förstår sin roll (är inte domare). Här kommer ofta frågor som gör att du får hjälpa till. Det kan ha hänt något som måste redas ut innan scorekortet signeras.

**UNDER TÄVLINGEN SKA DU** med jämna mellanrum ha ett öga på »scoring area« och se till att allt fungerar som ni planerat.

**VAR VÄL FÖRBEREDD** för vad som gäller vid avbrott i spelet. Hur meddelas detta spelarna? Vilken blir just din uppgift? Vid avbrott i spelet är din viktigaste samarbetspartner klubbens greenkeeper.

Han är den som bäst vet hur banan sväljer nederbörd, var de största problemen kan uppstå och när spelet kan förmodas återupptas. Vid åskväder kan det vara svårt att veta när man ska bryta.

Gör det hellre för tidigt än för sent. Åska kan vara livshotande.



# FÖRE START

## FÖRE START

Om det finns möjlighet att dagen före en tävling delta i spelarmöte eller dylikt, är det ett mycket bra sätt att ge domaren ett ansikte. En domare är ofta ur spelarnas synpunkt en, om inte en fruktad person, i alla fall någon som de har respekt för. Din egen framtoning på banan kan ändra den inställningen. Du är där för att hjälpa, inte för att stjälpa. Du är en viktig kugge i det maskineri som ska se till att det blir en bra tävling.

Har du inte möjlighet att träffa spelarna före tävlingen blir ditt första möte vid starten. Naturligtvis ska du vara på plats i god tid före första start. Är ni flera domare gäller det alla. Sovmorgon gäller inte i golfdomarbranschen! Är ni flera domare kan ni planera för att en av er följer med i närheten av de första bollarna, mest för att kolla speltempot. Är det två-tee-start behövs helst en domare som också följer med bollarna från hål 10.

En nära och bra kontakt mellan spelare och domare bör etableras snarast möjligt. Det är värdefullt om du bär domarbricka med ditt namn.

Du ska kontrollera att startern har allt material som ska delas ut och att startern ställt sin egen klocka efter den officiella tiden (Fröken Ur).

Förvissa dig också om att startern vet exakt vad som gäller vid sen ankomst.

Poängtera att startern inte är domare. Information om eventuella pliktslag får spelaren av domaren och ingen annan. Startern ska dock informera om fakta, till exempel om en spelare med starttid 09.00 inte var redo att slå förrän 09.03. Ge då spelaren dessa exakta tidangivelser.

Vid officiella förseningar gäller nya starttider. Det påverkar givetvis uppgjorda rondtider och hänsyn måste då tas vid kontakt med spelarna beträffande speltempot.

## NU BÖRJAR TÄVLINGEN

Starten är avklarad och du är ute på banan. Har du en domarkollega delar ni upp banan mellan er och byter plats då och då. Ibland kan det vara nödvändigt att finnas tillgänglig på ställen där det »händer saker«. Ibland hittar du en plats från vilken du dels syns och dels ser en stor del av banan.

En grundregel är att se och vara synlig, men håll dig alltid en bit ifrån spelet om du inte ska hjälpa några spelare. Du åker aldrig med en boll för nöjes skull. Det enda tillfälle när du följer en boll är när de är »på klockan«, det vill säga du kör individuell tidtagning.

## EN GRUNDREGEL:

Se och var synlig, men håll dig alltid en bit ifrån spelet om du inte ska hjälpa några spelare. Du åker aldrig med en boll för nöjes skull.

En god kännedom om banan och hur du snabbt tar dig fram mellan de olika hålen är nödvändig. Spelarna behöver då vid domslut inte vänta för länge på sin domare. Det kan finnas väldigt bra grusvägar, transportvägar för maskiner, som ligger mellan hålen en bit från spelet.

**SAMTIDIGT SOM DOMAREN** kan vara kvar på samma plats är det också viktigt att spelarna möter sin domare under spelets gång. Åk gärna baklänges i startfältet. Skulle du missa några partier, försök ta igen det under nästa rond. Det är bra om spelarna känner att du finns där någonstans.

Är ni flera domare – ät inte lunch tillsammans. En domarlös bana är inte önskvärt, men tyvärr nödvändigt när du är ensam.

**DU SKA VETA SPELARNAS** ungefärliga slagkapacitet, det vill säga hur långt de slår. Tänk på att aldrig placera dig inom räckhåll och inte heller i närheten av en tänkbar spellinje eller i förlängningen

av en puttlinje. Det skapar lätt irritation och misslyckas spelaren med sitt slag blir du syndabocken. Kontrollera att du inte stör spelet i närheten när du kör förbi, startar eller bromsar. En domare skulle behöva ha ögon som ser 360 grader.

Överraskningsljud, som start och stopp, är mycket värre än en rullande golfbil en bit bort. Tänk också på att det hörs mycket mer när en golfbil kör på grusväg än i gräset.

**VI MÅSTE HELA TIDEN** vara mycket uppmärksamma och vakna. Någon tid över att sitta och i lugn och ro läsa decisions finns inte. Använd gärna kikare för att fånga in situationer på långt håll men kom ihåg att ingen spelare tycker om att bli betittad genom en sådan.

Hälsa gärna på spelarna, en lätt vinkning eller ett vänligt »hej« uppskattas säkert.

Men låt det stanna med det. Bli inte för »snackig« med spelarna. Om det ska bli mer samtal än »hej« ska initiativet komma från spelarna.

# SPELTEMPO OCH TIDTAGNING

## SPELTEMPO – TIDTAGNING

R&A har utformat riktlinjer för hur domare ska arbeta med speltempot vid amatörtävlingar. Hela detta PM finns att läsa på [www.golf.se/reglerhcp](http://www.golf.se/reglerhcp). Nedan redovisas några av huvuddragen:

### BE GRUPPEN FÖRSTÅ OCH SAMARBETA

- Första gruppen har tappat en minut eller mer på tidsschemat. Du ber artigast att gruppen tar sig tillbaka till tidsschemat.
- Andra gruppen eller grupper senare i fältet, är två minuter eller mer efter startmellanrummet till gruppen framför. Du ber artigast att gruppen tar sig tillbaka i position, det vill säga till startmellanrummet till gruppen framför.
- Ett exempel på en artig tillsägelse är: »Jag vill informera er om att ni tidsmässigt tappat er position. Jag ber er göra ert bästa för att ta igen den tiden.»
- Efter denna tillsägelse har du all rätt att följa gruppen. Du kan redan i detta läge ta inofficiella tider.
- Du ska göra det tydligt för gruppen att du följer dem, dock på ett lämpligt och inte störande avstånd.

### NÄR SKA DU STARTA TIDTAGNING?

- Under hålet du följt görs få eller inga ansträngningar för att komma tillbaka i position.
- Efter hålet du följt är gruppen mer ur position än när du talade med dem.

### NÄR BEHÖVS INDIVIDUELL TIDTAGNING?

- Under hålet du följde gruppen är det uppenbart att det är en eller två spelare som förorsakar det långsamma spelet.
- Alternativt kan alla spelare i gruppen klockas för att kanske senare ta oskyldiga spelare av klockan.
- Dock rekommenderas att börja med att klocka hela gruppen.

### UTDELA DÅLIGA TIDER OCH

#### DÖMA PLIKTSLAG

- Du kan räkna med att spelare försöker snabba på när de är utsatta för tidtagning.
- Vissa spelare tror att de blir snabbare, men klockan visar att så inte är fallet.
- Syftet med tidtagningen är att få gruppen tillbaka i position, inte att utdela pliktslag.
- Domaren måste göra sig redo att utdela eventuella varningar och pliktslag enligt respektive tävlings/tours tävlingsbestämmelser.



- Sympatier för den individuella spelaren ska vägas mot olägenheten för hela startfältet att spela långsamt.
- På något sätt bör du meddela gruppen efter att denna grupp är »på klockan« och att de troligtvis kommer att spela snabbare. Alltså, gruppen efter måste hänga på, annars kanske gluggen bara flyttas ett steg bakåt i startfältet.
- Vet du att det är kö på något håll längre fram, ska du inte klocka en grupp rakt in i denna väntan.

**ALLA REGLER OCH BESTÄMMELSER** runt domarens arbete med speltempot finns i Regel 6-7, i R&A:s PM samt för proffstävlingar på respektive tours »hardcard«, tävlingsbestämmelser och lokala regler.

# DOMSLUT





Ibland kan du sitta timmar i sträck och ingenting händer, mer än att du hela tiden håller koll på speltempot. Ingen ber dig om ett domslut eller någon annan problemlösning.

### KÄNNS SITUATIONEN IGEN?

Det finns många situationer, till exempel droppning för vattenhinder och lärtnad för MUA som spelarna klarar alldeles utmärkt själva. Du ska inte lägga dig i om du inte måste. Låt gärna spelarna se att du finns i närheten, att du är beredd att hjälpa till om det behövs.

Kanske diskuterar de något i gruppen och då kan det vara dags att göra dig mer synlig. Men kasta dig inte fram. Betänk att kanske 95 procent av spelet sker utan domarens insyn.

Den svenska regelgurun Harald Stålberg myntade en gång i tiden detta uttryck: »Det du ser ska du ha sett ordentligt – annars ska du inte ha sett något alls!«

### NU ÄR DET DAGS!

Du blir via radion kallad till en »ruling«. Det är alltid lika spännande. Det kan vara något enkelt, men kan också vara något mycket komplicerat.

Du har hittat din genväg genom skogen och är snabbt på plats, vilket alltid uppskattas av spelarna. Du möter några

## PRESTIGELÖSHET

är avgörande för en domare. Kolla först i regelboken, decisionsamlingen eller kontakta din domarkollega (om du har någon). Din eventuella fåfånga att verka kunnig får inte gå ut över rättssäkerheten.

Om spelaren så önskar är det aldrig fel att låta henne/honom läsa den aktuella texten i regelboken.

spelare som vet exakt vad situationen handlar om och själv har du ingen aning. Det kan rekommenderas att du försöker förbereda dig i tanken. Du kan ofta gissa vad det handlar om med hänsyn till var spelarna står.

**HAR DU HAFT MÖJLIGHET** att i startlistan se vilken boll det rör sig om, kanske du också kan använda spelarnas namn vid tilltal. Det ökar kontaktkänslan och känns bra för spelarna. Du frågar vems boll som berörs, vänder dig till den spelaren och lyssnar noga. Det som spelaren

och eventuellt de andra i bollen säger ligger till grund för dina egna frågor och ditt domslut.

Gå igenom situationen ordentligt. Fråga hellre en gång för mycket än en gång för lite. Behöver du ta tid på dig, gör det. Ingen kan kräva ett snabbt domslut som kanske just därför blir felaktigt.

**PRESTIGELÖSHET ÄR AVGÖRANDE** för en domare. Kolla först i regelboken, decisionsamlingen eller kontakta din domarkollega (om du har någon). Din eventuella fåfånga att verka kunnig får inte gå ut över rättssäkerheten.

Om spelaren så önskar är det aldrig fel att låta henne/honom läsa den aktuella texten i regelboken.

**OFTAST BLIR DU KVAR** hos spelaren när du har meddelat vad som gäller. Till exempel vid en droppningssituation kan det vara bra att du observerar och sedan avslutar med att säga »bollen är i spel«. De flesta spelare tackar för hjälpen, vilket blir en trevlig avslutning på dialogen. Du går en bit bort men stannar ofta tills slaget är slaget. Du har gjort ett bra jobb och balansen mellan dig och spelaren är som den ska vara – ett lagarbete i samförstånd. Men tro inte att alla domslutssituationer är så enkla och trevliga. Nästa gång

möts du av en irriterad spelare. Han har fått vänta eftersom du befann dig väldigt långt bort. Upptakten till er kontakt blir inte så bra. Situationen kanske är lite besvärlig. Ditt lugnt framförda domslut uppskattas inte av spelaren och inte heller av de andra i bollen. Diskussionens vågor börjar gå höga.

Det är just i sådana situationer som din psykologiska lämplighet som domare prövas. Det gäller för dig att bevara ditt lugn, att inte komma med kommentarer som kanske skulle förvärpa situationen. Nu måste du vara bombsäker på ditt domslut och helst visa »svart på vitt« i regelboken eller erbjuda spelaren att få en »second opinion«, det vill säga ett svar även från din domarkollega (om du har någon). Lugn och noggrannhet brukar alltid till slut lugna spelarna.

**VISSA MÄNNISKOR ÄR** av naturen utrustade med ett sådant sätt och psyke att det alltid lyckas. Andra får arbeta lite mer med sådana svåra situationer.

Större och större erfarenhet av det praktiska domararbetet gör oss så småningom till allt bättre domare. Den delen av vårt arbete kan vi inte läsa oss till, det måste vi lära oss i verkligheten, den hårda vägen.

# FEL DOMSLUT

**DU SOM DOMARE** är inte mer än människa. Du kan göra fel. Det har vi alla gjort någon gång. Hur hanterar du en sådan situation?

**ETT EXEMPEL:** Spelaren frågar om han får lättnad för tillfälligt vatten i linjen. Du står en bit från greenen, som är en platå-green. Du upplever att bollen ligger på green och svarar »OK«. Spelaren flyttar på bollen, du blir distraherad av något annat och tittar bort. Just när han puttast upptäcker du att flaggstången står kvar i hålet. Kanske var han inte på green utan UTANFÖR och skulle inte haft lättnad. Du hinner inte hejda hans slag. Det felaktiga domslutet kan vara ett pinsamt faktum.

**DET KÄNNS ALDRIG** bra när man gör en sådan tabbe. Men gjort är gjort, ta reda på exakta fakta och berätta för spelaren vad som gäller. Vad händer annars vid nästa tävling när spelaren kommer ihåg hur du dömde och med detta i minnet verkligen begår ett regelbrott? Ditt domslut är ju orsaken till detta. Visst måste du stå för vad du sagt. Men när ska du meddela honom?

**IBLAND PÅVERKAR ETT** felaktigt domslut spelarens score, till exempel om du

dömer ut ett pliktslag i stället för två eller tvärtom. I det här fallet påverkas inte alls hans score. Sunda förnuftet får i de flesta fall avgöra när tidpunkten är lämpligast, kanske efter ett färdigspelat hål.

## **UNDER ALLA OMSTÄNDIGHETER**

måste du se till att en felaktig score inte lämnas in med eventuell diskvalifikation som följd.

**FÖR ATT UNDVIKA** felaktiga domslut – diskutera med din domarkollega. Du blir inte en sämre domare för att du ibland måste ta någon annans synpunkter till hjälp. Har du ingen kollega på banan, vänta med domslutet och ta kontakt med någon per telefon. Det viktiga är att domslutet blir korrekt och att spelaren tror på detsamma.

**INTE SÄLLAN VILL** spelaren ha denna »second opinion«. Observera att spelaren inte har rätt att begära det. Men om du vill kan du ge henne/honom möjlighet till det. Ditt domslut är slutgiltigt om du vill.

Dessa situationer uppstår oftast på de internationella tourtävlingarna när spelarna hellre hör domsluten från tourens domare som de är vana vid att ha kontakt med.

# EFTER TÄVNINGEN

**SAMMANFATTA DINA** erfarenheter från tävlingen och skriv din tävlingsrapport.

**TÄVLINGSRAPPORTEN** ska in till klubben, distriktet, touren eller dylik organisation. Det beror på vilken tävling du har dömt.

## UTVÄRDERA SÅ SANNINGSENLIGT SOM MÖJLIGT DIN DOMARINSATS:

- Hur fungerade förarbetet? Markeringar, lokala regler etc.
- Hittade du ordentligt på banan? Fann du dina genvägar?
- Gjorde du vad du kunde för att påverka speltempot?
- Hittade du bra ställen där du kunde följa mycket av spelet?
- Var det väderproblem?
- Fick du avbryta spelet? Hur fungerade det praktiskt och blev dina bedömningar bra eller mindre bra?
- Gick dina »rulings« bra? Var det något som gick snett?
- Fick du överlag en bra kontakt med spelarna?
- Hade du några allvarliga ordväxlingar med någon spelare?
- Var det några spelare som visade olämpligt uppträdande?
- Vad skulle du vilja ha gjort eller osagt?
- Vad skulle du vilja göra bättre nästa gång?
- Har du varit på gott humör och haft trevligt under hela dagen?



**TÄNK PÅ ATT** i en golftävling är det inte du som är huvudpersonen. En golftävling handlar om spelare, arrangörsklubb, publik och eventuella sponsorer.

**DU HAR I DET** sammanhanget en biroll men en mycket viktig sådan. Du är där för att med din mycket speciella kompetens bistå parterna på olika sätt. Klubben/tävlingsledningen bland annat, vid utmärkning av banan och utformning av lokala regler, samt spelarna genom att hjälpa dem med kniviga regelsituationer.

**EN GOLFTÄVLING KRÄVER** en omfattande arbetsinsats från arrangören, dels av klubbens anställda och dels av de medlemmar som arbetar ideellt med funktionsnärssysslor.

Det är naturligt att klubben inte alltid tycker om att det kommer en utomstående som gör anspråk på att kunna deras bana.

När du därför framför synpunkter i samband med märkning av banan och lokala regler är det viktigt att du kan motivera varför dina förslag är väsentliga ur regelsynpunkt.

Det är naturligt att klubben inte alltid tycker om att det kommer en utomstående som gör anspråk på att kunna deras bana. När du därför framför synpunkter i samband med märkning av banan och lokala regler är det viktigt att du kan motivera varför dina förslag är väsentliga ur regelsynpunkt.

**I RELATION TILL SPELARNA** – håll en låg profil. Du är inte där för att briljera med dina regelkunskaper utan för att ställa din kunskap till deras förfogande. Om du avger dina domslut lugnt, sakligt och bestämt på ett sådant sätt att de genast förstår att du är där för att hjälpa dem – då får du inga problem.

**LYCKA TILL MED DITT DOMARUPPDRAG!**

Svenska Golf förbundets Regelkommitté



# Svenska Golf förbundet