

# REGLER FÖR GOLFSPEL – TOLKNINGAR (def)

## **Allmän plikt**

Ingen tolkning

## **Allvarligt brott**

Ingen tolkning

## **Banan**

Ingen tolkning

## **Bollmarkering**

Ingen tolkning

## **Bunker**

Ingen tolkning

## **Byta in/Inbytt**

Ingen tolkning

## **Caddie**

Ingen tolkning

## **Djur**

Ingen tolkning

## **Domare**

Ingen tolkning

## **Droppa**

Ingen tolkning

## **Fel boll**

### **Fel boll/1 – Del av fel boll är fortfarande fel boll**

Om en spelare slår ett slag på en del av en övergiven boll som spelaren av misstag trodde var bollen i spel har spelaren slagit ett slag på en fel boll och regel 6.3c gäller.

## **Fel green**

Ingen tolkning

## **Fel plats**

Ingen tolkning

## **Flaggstång**

### **Flaggstång/1 – Föremål hanteras som flaggstång när de används som flaggstång**

Om ett konstgjort eller naturligt föremål används för att markera hålets läge behandlas det föremålet på samma sätt som flaggstången skulle ha behandlats.

Till exempel om flaggstången har tagits bort och spelaren vill få hålets läge utvisat men inte vill slösa tid på att hämta flaggstången kan någon annan visa hålets läge med en klubba. Men för att tillämpa reglerna behandlas klubban som om den var flaggstången.

### **Flaggstång/2 - Specifikationer**

Specifikationerna för flaggstång i Reglerna för utrustning ändrades den 1 januari 2020, i huvudsak till att innefatta följande:

”Tillsatser kan tillåtas mer än 3 tum (76,2 mm) under greenens yta men måste begränsas till detta område.”

För en fullständig redogörelse för flaggstångens specifikationer, se Utrustnings regler. (Tillagd 1/2020).

## **Flyttbart tillverkat föremål**

### **Flyttbart tillverkat föremål/1 – övergiven boll är ett flyttbart tillverkat föremål**

En övergiven boll är ett flyttbart tillverkat föremål.

## **Foursome**

Ingen tolkning

## **Fyrboll**

Ingen tolkning

## **Förbättra**

Ingen tolkning

## **Föremål för banans gräns**

### **Föremål för banans gräns/1 – Status för andra föremål som ansluter till föremål för banans gräns**

Föremål som ansluter till ett föremål för banans gräns men som inte är en del av detta föremål för banans gräns är tillverkade föremål och en spelare kan tillåtas lättnad utan plikt från dessa.

Om Kom/TL inte vill ge lättnad utan plikt från ett tillverkat föremål som ansluter till ett föremål för banans gräns kan den införa en lokal regel som säger att det tillverkade föremålet är ett organiskt föremål och då förlorar det sin status som tillverkat föremål och lättnad utan plikt är inte tillåten.

Till exempel, om vinklade stöd sitter så tätt inpå ett föremål för banans gräns att om stöden lämnas som tillverkade föremål skulle detta i stort sätt ge spelare lättnad utan plikt från föremålet för banans gräns, kan kommitteen välja att definiera stöden som organiska föremål.

### **Föremål för banans gräns/2 – Status för grind som ansluter till föremål för banans gräns**

En grind för att ta sig igenom en gränsmur eller ett gränsstängsel är inte en del av föremålet för banans gräns. Ett sådant föremål är ett tillverkat föremål om inte Kom/TL väljer att definiera det som ett organiskt föremål.

### **Föremål för banans gräns/3 – Flyttbara föremål för banans gräns eller flyttbara delar av föremål för banans gräns får inte rubbas**

Föremål för banans gräns ska behandlas som oflyttbara även om en del av föremålet är utformat för att vara flyttbart. För att säkerställa ett alltid likartat förfarande, gäller detta för alla föremål för banans gräns.

Ett exempel på hur ett flyttbart föremål för banans gräns kan komma i spel under en rond innefattar när en gränspinne ger störande inverkan på en spelares stans så att spelaren drar upp pinnen ur marken (ett brott mot Regel 8.1a), men en del av pinnen bryts av vid borttagandet. Om spelaren inser misstaget innan nästa slag slås kan spelaren återskapa de förbättrade förhållandena genom att sätta tillbaka tillräckligt mycket av pinnen för att återskapa den störande inverkan till vad den var innan pinnen togs bort.

Men om förbättringen inte kan avlägsnas (t.ex. när ett föremål för banans gräns har böjts eller brutits på ett sådant sätt att förbättringen inte kan avlägsnas) kan spelare inte undvika plikt.

## **Förhållanden som påverkar slaget**

Ingen tolkning

## **Förlorad**

### **Förlorad/1 – Boll får inte förklaras vara förlorad**

En spelare får inte göra en boll förlorad genom ett tillkännagivande. En boll är bara förlorad när den inte återfunnits inom tre minuter efter det att spelaren eller hans/hennes caddie eller partner börjar leta efter den.

Till exempel, en spelare börjar leta efter sin boll i två minuter, förklarar den förlorad och går tillbaka för att spela en annan boll. Innan spelaren sätter en annan boll i spel, återfinns den ursprungliga bollen inom tre minuters söktiden. Eftersom spelaren inte får förklara sin boll förlorad förblir den ursprungliga bollen i spel.

### **Förlorad/2 – Spelare får inte fördröja starten på letande för att få en fördel**

Tre-minuters söktiden för en boll börjar när spelaren eller hans/hennes caddie (eller spelarens partner eller partners caddie) börjar leta efter den. Spelaren får inte fördröja starten på letandet för att få en fördel genom att tillåta andra personer att också leta efter sin boll.

Till exempel, om en spelare går mot sin boll och åskådare redan letar efter bollen kan spelaren inte avsiktligt fördröja att komma till området för att förhindra att tre-minuters söktiden börjar.

Under sådana förhållanden börjar söktiden när spelaren skulle kunna ha varit på plats för att leta om spelaren inte avsiktligt fördröjt att komma till området.

### **Förlorad/3 - Söktiden fortsätter när spelare återvänder för att spela provisorisk boll**

Om en spelare har börjat leta efter sin boll och återvänder till platsen för föregående slag för att spela en provisorisk boll fortsätter tre-minuters söktiden oavsett om någon fortsätter att leta efter spelarens boll eller inte.

### **Förlorad/4 – Söktiden när det letas efter två bollar**

När en spelare har spelat två bollar (t ex bollen i spel och en provisorisk boll) och letar efter båda beror det på hur nära varandra de två bollarna är för att spelaren ska ha rätt till två separata tre-minuters söktider.

Om bollarna är i samma område där de samtidigt kan letas efter tillåts spelaren bara tre minuter för att leta efter båda bollarna. Men om bollarna är i olika områden (t ex på motsatta sidorna av fairway) tillåts spelaren en tre-minuters söktid för var och en av bollarna.

## **Green**

Ingen tolkning

## **Honnör**

Ingen tolkning

## **Hål**

Ingen tolkning

## **Hålad**

### **Hålad/1 – Hela bollen måste vara under ytan för att vara hålad när den är pluggad i hålets sida**

När en boll är pluggad i hålets sida och hela bollen inte är under greenens yta är bollen inte hålad. Detta gäller även om bollen vidrör flaggstången.

### **Hålad/2 – Bollen anses hålad även om den inte är ”i vila”**

Orden ”i vila” i definitionen av hålad används för att klargöra att om en boll faller ner i hålet och studsar ur är den inte hålad.

Men om en spelare tar bort en boll från hålet när den fortfarande rör sig (t.ex. när den cirklar runt eller studsar på hålets botten) anses den hålad trots att bollen inte har kommit i vila i hålet.

## **Hål gjort av djur**

### **Hål gjort av djur/1 – Enstaka djurfotsmärke eller hovmärke är inte hål gjort av djur**

Ett enstaka djurfotsmärke som inte leder in i ett hål gjort av djur är inte ett hål gjort av ett djur utan snarare en ojämnhet på markytan från vilken lättnad utan plikt inte är tillåten. Men, när en sådan skada är på greenen får det lagas (Regel 13.1c(2) – Tillåtna förbättringar på green).

## **I spel**

Ingen tolkning

## **Klubblängd**

### **Klubblängd/1 - Innebörden av ”klubblängd” vid mätning**

Vid mätning för att bestämma ett lättnadsområde, används hela klubbans längd, med början vid klubbans tå och med slutet vid greppets topp. Men om det sitter en headcover på klubban eller om den har något som sitter på greppets ände får inte något av dessa användas som en del av klubban när den används för mätning.

### **Klubblängd/2 – Hur ska det mätas när längsta klubban bryts av**

Om den längsta klubban en spelare har under en rond bryts av, fortsätter den brutna klubban att användas för att bestämma storleken på spelarens lättnadsområden. Men om den längsta klubban bryts av och spelaren har rätt att ersätta den med en annan klubba (Undantag till Regel 4.1b(3)) och spelaren gör så anses inte längre den avbrutna klubban vara spelarens längsta klubba.

Om en spelare startar en rond med färre än 14 klubbor och bestämmer sig för att lägga till en annan klubba som är längre än de klubbor spelaren startade med, används den tillagda klubban för mätning så länge den inte är en putter.

### **Klubblängd/3 – Innebörden av klubblängd vid spel med partner**

Vid partnerspel får någon av partnernas längsta klubba, med undantag för en putter, användas för att definiera tee eller bestämma lättnadsområdets storlek. (Tillagt 12/2018)

### **Känt eller så gott som säkert**

#### **Känt eller så gott som säkert/1 – Att använda ”Känt eller så gott som säkert” norm när boll rubbas**

När det inte är ”känt” vad som fick bollen att rubbas måste all rimligtvis tillgänglig information övervägas och fakta måste utvärderas för att bestämma om det är ”så gott som säkert” att spelaren, motspelaren eller något utomstående fick bollen att rubbas.

Beroende på omständigheterna kan rimligtvis tillgänglig information innefatta men är inte begränsad till:

- \* effekten av varje handling som utförs nära bollen (t ex att röra på lösa naturföremål, övningssvingar, att grunda klubban och att ta en stans),
- \* tid som förflutit mellan sådana handlingar och bollens rörelse,
- \* bollens läge innan den rubbades (t ex på en fairway, liggande ovanpå längre gräs, på en ojämnheter på markytan eller på greenen),
- \* förhållanden på marken i närheten av bollen (t ex lutningsgrad eller närvaro av ojämnheter på markytan etc.) och
- \* vindhastighet och vindriktning, regn och andra väderförhållanden.

#### **Känt eller så gott som säkert/2 – Så gott som säkert är utan betydelse om det uppenbaras efter att treminuters söktid tar slut**

Att bestämma om det är känt eller så gott som säkert måste grundas på fakta som spelaren kände till när tiden för treminuters söktiden tar slut.

Exempel på när spelarens senare upptäckter saknar betydelse när:

- \* en spelares utslag blir liggande i ett område med hög ruff och ett stort hål gjort av djur. Efter ett treminuters letande, fastställs det att det inte är känt eller så gott som säkert att bollen är i hålet som gjorts av ett djur. När spelaren återvänder till tee hittas bollen i hålet som gjorts av ett djur.

Även om spelaren ännu inte satt en annan boll i spel måste spelaren ta lättnad med slag och distans för en förlorad boll (Regel 18.2.b – Vad man ska göra när en boll är förlorad eller out of bounds) eftersom det inte var känt eller så gott som säkert att bollen var i hålet som gjorts av ett djur när söktiden tog slut.

- \* en spelare kan inte hitta sin boll och tror att den kan ha tagits upp av en åskådare (utomstående) men det finns inte tillräckligt med bevis för att detta ska vara så gott som säkert. Strax efter att treminuters söktiden tar slut upptäcks att en åskådare har spelarens boll.

Spelaren måste ta lättnad med slag och distans för en förlorad boll (Regel 18.2) eftersom rörelsen som orsakats av den utomstående inte blev känd förrän efter att söktiden tog slut.

### **Känt eller så gott som säkert/3 – Spelare omedveten om att boll spelats av annan spelare**

Det måste vara känt eller så gott som säkert att en spelares boll spelats av en annan spelare som en fel boll för att behandla den som om den rubbats.

Till exempel, i slagspel slår spelare A och spelare B sina utslag till ungefär samma plats. Spelare A hittar en boll och spelar den. Spelare B går framåt för att leta efter sin boll men kan inte hitta den. Efter tre minuter börjar spelare B att gå tillbaka till tee för att spela en annan boll. På väg dit hittar spelare B spelare A:s boll och vet då att spelare A av misstag har spelat spelare B:s boll.

Spelare A får den allmänna plikten för att spela en fel boll och måste sedan spela sin egen boll (Regel 6.3c). Spelare A:s boll var inte förlorad även om båda spelarna letade efter den i tre minuter eftersom spelare A inte började leta efter sin boll; letandet var efter spelare B:s boll.

Vad beträffar spelare B:s boll var spelare B:s ursprungliga boll förlorad och spelaren måste sätta en ny boll i spel med plikten slag och distans (Regel 18.2b), eftersom det inte var känt eller så gott som säkert när treminuters söktiden tog slut att bollen spelats av en annan spelare.

## **Läge**

Ingen tolkning

## **Lättnadsområde**

### **Lättnadsområde/1 – Bestämma om en boll är i ett lättnadsområde**

När det bestäms om en boll har blivit liggande i ett lättnadsområde (dvs antingen en eller två klubblängder från referenspunkten beroende på vilken regel som tillämpas), är bollen i lättnadsområdet om någon del av bollen är inom måttet en eller två klubblängder.

Men en boll är inte i lättnadsområdet om någon del av bollen är närmare hålet än referenspunkten eller när någon del av bollen har störande inverkan från det förhållande från vilket lättnad tas (Tillagt 12/2018).

## **Lösa naturföremål**

### **Lösa naturföremål/1 - Status för frukt**

Frukt som inte sitter fast på sitt träd eller sin buske är ett löst naturföremål även om frukten är från ett träd eller en buske som inte finns på banan.

Till exempel frukt som delvis ätits upp eller skurets i bitar och skalet som dragits av från en frukt är lösa naturföremål. Men när de bärs av en spelare är de spelarens utrustning

### **Lösa naturföremål/2 – När lösa naturföremål blir tillverkade föremål**

Lösa naturföremål kan omvandlas till tillverkade föremål genom att konstruera eller tillverka.

Till exempel har en träkubb (löst naturföremål) som delats och försetts med ben ändrats genom konstruktion till att bli en bänk (tillverkat föremål)

### **Lösa naturföremål/3 - Status för saliv**

Saliv kan antingen behandlas som tillfälligt vatten eller ett löst naturföremål enligt spelarens val.

### **Lösa naturföremål/4 – Lösa naturföremål använda för att belägga en väg**

Grus är ett löst naturföremål och en spelare får ta bort lösa naturföremål enligt Regel 15.1a. Denna rätt påverkas inte av det faktum att när en väg täcks med grus blir den en konstgjort belagd väg vilket gör den till ett oflyttbart tillverkat föremål. Samma princip gäller för vägar eller stigar konstruerade med sten, krossade snäckskal, träflis eller liknande.

I sådana situationer får spelaren:

- \* spela bollen som den ligger på det tillverkade föremålet och ta bort grus (löst naturföremål) från vägen (Regel 15.1a).

- \* ta lättnad utan plikt från det onormala banförhållandet (oflyttbart tillverkat föremål) (Regel 16.1b).

Spelaren får också ta bort en del grus från vägen för att avgöra om det är möjligt att spela bollen som den ligger innan spelaren väljer att ta lättnad utan plikt.

### **Lösa naturföremål/5 – En levande insekt sitter aldrig fast på en boll**

Även om döda insekter kan anses sitta fast på en boll kan aldrig levande insekter anses sitta fast på en boll oavsett om de sitter stilla eller rör sig. Därför är levande insekter på en boll lösa naturföremål.

## **Markera**

Ingen tolkning

## **Mark under arbete**

### **Mark under arbete/1 – Skada orsakad av kommitteen eller banpersonalen är inte alltid mark under arbete**

Ett hål gjort av banpersonalen är mark under arbete även om det inte markerats som mark under arbete. Men alla skador som orsakats av banpersonalen är inte per automatik, mark under arbete.

Exempel på skada som inte per automatik är mark under arbete innefattar:

- \* ett hjulspår gjort av en traktor (men Kom/TL har rätt att förklara ett djupt hjulspår som mark under arbete).

- \* en gammal hålplugg som sjunkit under greenytan men se Regel 13.1c (Tillåtna förbättringar på green).

## **Mark under arbete/2 – Boll i träd som har sina rötter i mark under arbete är i mark under arbete**

Om ett träd har sina rötter i mark under arbete och en spelares boll är på en av trädets grenar är bollen i mark under arbete även om grenen sträcker sig utanför det definierade området.

Om spelaren bestämmer sig för att ta lättnad utan plikt enligt Regel 16.1 och punkten på marken direkt under där bollen ligger i trädet är utanför detta mark under arbete, är referenspunkten för att bestämma lättnadsområdet och ta lättnad den punkten på marken.

## **Mark under arbete/3 – Kullfallet träd eller trädstump är inte alltid mark under arbete**

Ett kullfallet träd eller en trädstump som Kom/TL har för avsikt att ta bort, men inte håller på att tas bort, är inte automatiskt mark under arbete. Men om trädet och trädstumpen är på väg att grävas upp eller sågas upp för att senare tas bort är de ”material ihopsamlat för att senare tas bort” och är därför mark under arbete.

Till exempel om ett träd har fallit på spelfältet och fortfarande sitter fast i trädstumpen är inte mark under arbete. Men en spelare skulle kunna begära att Kom/TL ger lättnad och Kom/TL skulle ha rätt att förklara området som täcks av fallna trädet för att vara mark under arbete.

## **Markör**

Ingen tolkning

## **Matchspel**

Ingen tolkning

## **Maxantal slag (t ex slaggolf)**

Ingen tolkning

## **Motspelare**

Ingen tolkning

## **Naturkrafter**

Ingen tolkning

## **Närmaste punkt för fullständig lättnad**

### **Närmaste punkt för fullständig lättnad/1 – Figur som visar närmaste punkt för fullständig lättnad**

I figuren visas termen “närmaste punkt för fullständig lättnad” i Regel 16.1 (onormala banförhållanden) för störande inverkan av mark under arbete i situationerna med både en högerhänt och en vänsterhänt spelare.

Den närmaste punkten för fullständig lättnad måste tolkas noga. En spelare får inte välja på vilken sida av mark under arbete som bollen ska droppas med undantag för om det finns två närmaste punkter för fullständig lättnad som är på samma avstånd.

Även om en sida av mark under arbete är på fairway och den andra är i buskar, om den närmaste punkten för fullständig lättnad är i buskarna, då är den spelarens närmaste punkt för fullständig lättnad.

### **Närmaste punkt för fullständig lättnad/2 – Spelare följer inte rekommenderad procedur för att bestämma närmaste punkt för fullständig lättnad**

Även om det finns en rekommenderad procedur för att bestämma närmaste punkten för fullständig lättnad kräver inte reglerna att en spelare bestämmer denna punkt när lättnad tas enligt en gällande regel (t ex när lättnad tas från ett onormalt banförhållande enligt Regel 16.1b (Lättnad för en boll på spelfältet)). Om en spelare inte noggrant bestämmer en närmaste punkt för fullständig lättnad eller identifierar en felaktig närmaste punkt för fullständig lättnad får spelaren bara plikt om detta gör att spelaren droppar en boll i ett lättnadsområde som inte uppfyller regelns krav och bollen sedan spelas.

### **Närmaste punkt för fullständig lättnad/3 – Huruvida spelare har tagit lättnad på fel sätt om förhållandet fortfarande ger störande inverkan för slag med klubba som inte användes för att bestämma närmaste punkten för fullständig lättnad**

När en spelare tar lättnad för ett onormalt banförhållande tar spelaren bara lättnad för den störande inverkan som spelaren skulle haft med den klubba, stans och spellinje som skulle ha använts för att spela bollen från den punkten. Efter att spelaren har tagit lättnad och det inte finns någon störande inverkan för det slag som spelaren skulle ha gjort är varje ytterligare störande inverkan en ny situation.

Till exempel, spelarens boll ligger i hög ruff på spelfältet ungefär 210 meter från green. Spelaren väljer en wedge för att slå sitt nästa slag och upptäcker då att spelarens stans vidrör linjen som definierar ett område med mark under arbete. Spelaren bestämmer närmaste punkten för fullständig lättnad och droppar en boll i det föreskrivna lättnadsområdet i enlighet med regel 14.3b(3) (Bollen måste droppas i lättnadsområdet) och regel 16.1 (lättnad från onormalt banförhållande).

Bollen rullar till ett bra läge inom lättnadsområdet från vilket spelaren tror att nästa slag skulle kunna spelas med en trä 3:a. Om spelaren använde en wedge för nästa slag skulle det inte vara någon störande inverkan från mark under arbete. Men om spelaren använder trä 3:an vidrör spelaren på nytt linjen som definierar mark under arbete med sin fot. Detta är en ny situation och spelaren får spela bollen som den ligger eller ta lättnad för den nya situationen.

### **Närmaste punkt för fullständig lättnad/4 – Spelare bestämmer närmaste punkt för fullständig lättnad men kan inte fysiskt slå det avsedda slaget**

Avsikten med att fastställa närmaste punkten för fullständig lättnad är att hitta en referenspunkt i ett läge som är så nära som möjligt intill där det störande förhållandet inte längre ger störande inverkan.

När närmaste punkt för fullständig lättnad bestäms är spelaren inte garanterad ett bra eller spelbart läge.

Till exempel om en spelare inte kan slå ett slag från vad som verkar vara det regelrätta lättnadsområdet mätt från närmaste punkten för fullständig lättnad på grund av att antingen blockeras spelriktningen av ett träd, eller kan spelaren inte ta backsvingen för det avsedda slaget på grund av en buske, ändrar inte detta det faktum att den identifierade punkten är den närmaste punkten för fullständig lättnad.

Efter att bollen är i spel, måste spelaren sedan bestämma vilket slag spelaren ska slå. Detta slag, vilket innefattar valet av klubba, kan vara annorlunda än det som skulle ha slagits från bollens ursprungliga läge om inte förhållandet funnits där.

Om det inte är fysiskt möjligt att droppa bollen i någon del av det identifierade lättnadsområdet har spelaren inte rätt till lättnad från förhållandet.

### **Närmaste punkt för fullständig lättnad/5 – Spelaren kan inte fysiskt bestämma närmaste punkt för fullständig lättnad**

Om en spelare inte fysiskt kan bestämma sin närmaste punkt för fullständig lättnad måste den uppskattas och lättnadsområdet baseras sedan på den uppskattade punkten.

Till exempel, när en spelare tar lättnad enligt regel 16.1, inte fysiskt kan bestämma den närmaste punkten för fullständig lättnad eftersom punkten är inne i en trädstam eller om ett gränsstaket hindrar spelaren från att ta den nödvändiga stansen.

Spelaren måste uppskatta närmaste punkten för fullständig lättnad och droppa en boll i det identifierade lättnadsområdet.

Om det inte är fysiskt möjligt att droppa bollen i det identifierade lättnadsområdet har inte spelaren rätt till lättnad enligt regel 16.1.

### **Oflyttbart tillverkat föremål**

#### **Oflyttbart tillverkat föremål/1 – Grästorv runt ett tillverkat föremål är inte en del av det tillverkade föremålet**

Varje gräsyta som leder fram till eller täcker ett oflyttbart tillverkat föremål är inte en del av det tillverkade föremålet.

Till exempel en vattenledning som delvis är under delvis över marken. Om ledningen som är under marken gör att gräsytan lyfts upp, är den upplyfta gräsytan inte en del av det oflyttbara tillverkade föremålet.

### **Områden på banan**

Ingen tolkning

### **Onormala banförhållanden**

Ingen tolkning

## **Organiskt föremål**

Ingen tolkning

## **Out of bounds**

Ingen tolkning

## **Par/Bogey**

Ingen tolkning

## **Partner**

Ingen tolkning

## **Peg**

Ingen tolkning

## **Pliktområde**

Ingen tolkning

## **Pluggad**

Ingen tolkning

## **Poängbogey**

Ingen tolkning

## **Provisorisk boll**

Ingen tolkning

## **Punkt för största möjliga lättnad**

Ingen tolkning

## **Rond**

Ingen tolkning

## **Rubbad**

### **Rubbad/1 – När en boll som vilar på ett föremål har rubbats**

När det gäller att bestämma om en boll måste återplaceras eller om en spelare får en plikt, ska en boll behandlas som om den rubbats bara om den har rubbats i förhållande till en specifik del av ett större förhållande eller föremålet som den vilar på, om inte hela föremålet som bollen vilar på har rubbats i förhållande till marken.

Ett exempel på när en boll inte rubbats innefattar när:

\* En boll vilar i en trädklyka och trädklykan rör sig, men bollens läge i trädklykan har inte ändrats.

Exempel på när en boll har rubbats innefattar när:

\* En boll vilar i en stillaliggande plastbägare och bägaren själv rör sig i förhållande till marken eftersom den blåses iväg av vinden.

\* En boll på eller i ett stillastående motorfordon som börjar röra sig.

### **Rubbad/2 – TV-bevis visar att boll i vila ändrat läge men inte så mycket att det skulle vara troligt att det gick att uppfatta med blotta ögat**

När det ska bestämmas om en boll i vila har rubbats eller inte måste spelaren göra den bedömning med utgångspunkt i all den information som rimligen stod till spelarens förfogande vid det tillfället så att spelaren kan bestämma om bollen måste återplaceras enligt reglerna.

När spelarens boll har lämnat sin ursprungliga punkt och blir liggande på någon annan plats, med så liten förflyttning att det inte rimligtvis skulle kunna urskiljas med blotta ögat då det skedde, är en spelares bedömning av om att bollen inte rubbats avgörande även om bedömningen senare, genom användning av avancerad teknologi, visar sig vara felaktig.

Å andra sidan om tävlingsledningen bestämmer att, baserat på all tillgänglig information som den har tillgång till, att bollen ändrat sitt läge med en sådan storlek på förflyttningen som rimligen skulle gå att urskilja med blotta ögat då det inträffade, ska bollen bestämmas ha rubbats även om ingen faktiskt såg den rubbas

## **Råd**

### **Råd/1 – Muntliga kommentarer eller handlingar som är råd**

Exempel på när kommentarer eller handlingar anses vara råd och inte är tillåtna innefattar:

\* En spelare gör ett uttalande rörande klubbval som det var meningen att en annan spelare, som hade ett liknande slag, skulle höra.

\* I individuellt slagspel visar spelare A, som just har hålat ut på det 7:e hålet, för spelare B vars boll ligger precis utanför greenen hur nästa slag ska slås. Eftersom spelare B inte har spelat färdigt hålet får spelare A plikten på det 7:e hålet. Men om både spelare A och B hade avslutat det 7:e hålet får spelare A plikten på det 8:e hålet.

\* En spelares boll ligger i ett dåligt läge och spelaren överväger vad som ska göras. En annan spelare kommenterar, ”Du kan absolut inte slå ett slag. Om jag var du skulle jag ta lättnad för ospelbar boll.” Denna kommentar är råd eftersom den skulle kunna ha påverkat spelaren med att bestämma hur det ska spelas under ett håll.

\* Medan en spelare ställer sig i läge för att slå sitt slag över ett stort pliktområde fyllt med vatten kommenterar en annan spelare i gruppen, ”Du vet väl att du har motvind och att det är 220 meter för att komma över vattnet?”

## **Råd/2 – Muntliga kommentarer eller handlingar som inte är råd**

Exempel på kommentarer eller handlingar som inte är råd innefattar:

- \* Under spel av 6:e hålet frågar en spelare en annan spelare om vilken klubba spelaren använde på 4:e hålet som är ett par tre hål av liknande längd.
- \* En spelare slår ett andra slag som landar på greenen. En annan spelare gör detsamma. Den första spelaren frågar sedan den andra spelaren vilken klubba som användes för det andra slaget.
- \* Efter att ha gjort ett slag säger en spelare, ”jag skulle ha använt en järn 5:a” till en annan spelare som ska spela in på greenen, men utan avsikt att påverka spelarens spel.
- \* En spelare ser efter i en annan spelares bag för att avgöra vilken klubba spelaren använde för sitt senaste slag utan att röra eller flytta på något.
- \* När en spelare ställer upp sig för en putt söker spelaren av misstag råd från en annans spelares caddie då spelaren tror att det är spelarens caddie. Spelaren inser omedelbart sitt misstag och säger till den andre caddien att inte svara.

## **Scorekort**

Ingen tolkning

## **Sida**

Ingen tolkning

## **Slag**

### **Slag/1 – Avgöra om ett slag har utförts**

Om en spelare påbörjar nersvingen med en klubba med avsikt att slå bollen räknas spelarens handling som ett slag när:

- \* Klubbhuvudet böjs åt sidan eller stoppas av något utomstående (såsom en trädgren), oavsett om bollen träffas eller inte.
- \* Klubbhuvudet släpper från skaftet under nersvingen och spelaren fortsätter nersvingen med enbart skaftet, oavsett om bollen träffas av skaftet eller inte.
- \* Klubbhuvudet släpper från skaftet under nersvingen och spelaren fortsätter nersvingen med enbart skaftet, när klubbhuvudet faller och träffar bollen.

Spelarens handlingar räknas inte som ett slag i följande situationer:

- \* Under nersvingen släpper en spelares klubbhuvud från skaftet. Spelaren stoppar nersvingen kort om bollen men klubbhuvudet faller och träffar och rubbar bollen.
- \* Under baksvingen släpper en spelares klubbhuvud från skaftet. Spelaren fullföljer nersvingen med skaftet men träffar inte bollen.

\* En boll har fastnat i en trädgren bortom en klubbas räckvidd. Om spelaren rubbar bollen genom att slå på en lägre del av grenen i stället för på bollen gäller regel 9.4 (Bollen lyft eller rubbad av spelaren).

## **Slag och distans**

Ingen tolkning

## **Slagspel**

Ingen tolkning

## **Spelfältet**

Ingen tolkning

## **Spelförbudszon**

### **Spelförbudszon/1 – Status för något växande som sträcker sig ut över en spelförbudszon**

Status för något växande som sträcker sig ut över en spelförbudszon beror på vilken sorts spelförbudszon det är. Detta är av betydelse eftersom något växande kan vara en del av spelförbudszonerna, och då måste spelaren ta lättnad.

Till exempel, om en spelförbudszon har definierats som ett pliktområde (där kanterna sträcker uppåt och ned under marken), är varje del av något växande som sträcker sig ut över spelförbudszonens kanter inte en del av spelförbudszonerna. Men, om en spelförbudszon har definierats som mark under arbete (vilket innefattar all mark innanför det definierade området och allt växande som sträcker sig ovan marken och utanför kanterna), är allt som hänger ut över kanten en del av spelförbudszonerna.

## **Spellinje**

Ingen tolkning

## **Stans**

Ingen tolkning

## **Tee**

Ingen tolkning

## **Tillfälligt vatten**

Ingen tolkning

## **Tillverkat föremål**

### **Tillverkat föremål/1 – Status för färgpunkter och målade linjer**

Även om konstgjorda föremål är tillverkade föremål så länge de inte är gränsföremål eller organiska föremål, är färgpunkter och målade linjer inte tillverkade föremål.

Ibland används färgpunkter och målade linjer för andra ändamål än för banmarkeringar (så som att visa greeners framkant och bakkant). Sådana punkter och linjer är inte onormala banförhållanden om inte Kom/TL förklarar att de är mark under arbete (se Committee Procedures; Modell för lokal regel F-21).

## **Treboll**

Ingen tolkning

## **Tävlingsledning**

Ingen tolkning

## **Utomstående**

### **Utomstående/1 – Status för luft och vatten när det sprids på konstgjort sätt**

Även om vind och vatten är naturkrafter och inte utomstående är vind och vatten som sprids på konstgjord väg något utomstående.

Exempel innefattar:

\* Om en boll i vila på greenen inte har lyfts och återplacerats och den rubbas av luft från en fläkt vid kanten av en green måste bollen återplaceras (Regel 9.6 och 14.2).

\* Om en boll rubbas av vatten från bevattningssystemet måste bollen återplaceras (Regel 9.6 och 14.2).

## **Utrustning**

### **Utrustning/1 – Status för föremål som bärs av någon annan för spelaren**

Föremål, andra än klubbar, som bärs av någon annan än spelaren eller dennes caddie är något utomstående, även om de tillhör spelaren. Men de är spelarens utrustning när de är i spelarens eller dennes caddies ägo.

Till exempel, om en spelare ber en åskådare att bära sitt paraply, är paraplyet något utomstående när det är i åskådarens ägo. Men om åskådaren ger paraplyet till spelaren är det nu spelarens utrustning.

## **Utrustningsregler (Equipment Rules)**

Ingen tolkning

## **Återplacera**

### **Återplacera/1 – Bollen får inte återplaceras med en klubba**

För att en boll ska ha återplacerats på rätt sätt måste den läggas ned och släppas. Detta innebär att spelaren måste använda sin hand för att sätta tillbaka bollen i spel på den punkt som den lyftes eller rubbades ifrån.

Till exempel, om en spelare lyfter sin boll från greenen och placerar den åt sidan, får spelaren inte återplacera bollen genom att rulla den med klubban till dess rätta plats. Om spelaren gör så, har bollen inte återplacerats på rätt sätt och spelaren får ett slags plikt enligt regel 14.2b(2) (Hur en boll måste återplaceras) om inte felet rättas till innan slaget slås.