# Information om speltempo - ”pace of play”

En spelare får inte orimligt fördröja spelet, vare sig under spelet av ett hål eller mellan två hål.

En spelare kan tillåtas ett kortare avbrott av speciella skäl, t ex:

* när spelaren begär hjälp från en domare eller tävlingsledningen,
* när spelaren blir skadad eller sjuk eller
* när det finns något annat gott skäl.

I SGF Juniortävlingar finns regeln om speltempo angiven på SGF:s Regelkort:

Speltempo (Regel 5.6)

En spelare, som har möjlighet att slå sitt planerade slag, har från det att han/hon bedöms ha kunnat komma fram till sin boll;

* 60 sekunder på sig att slå slaget om han/hon inte bedöms ha haft möjlighet att förbereda sitt slag
* 40 sekunder på sig att slå slaget om han/hon bedöms ha haft möjlighet att förbereda sitt slag.

En spelare som överskrider någon av tidsgränserna har brutit mot den lokala regeln.

Plikt för brott mot den lokala regeln under samma rond:

Första överträdelsen Varning

Andra överträdelsen Matchspel och Slagspel: ett slag

Tredje överträdelsen Matchspel: förlust av hål; Slagspel: två slag

Fjärde överträdelsen Diskvalifikation

Regeln om speltempo i sin helhet finns på SGF:s Regelkort.

### Hur kan spelare bidra till bra speltempo?

* Håller din boll avståndet till bollen framför?
* Om ni tappar tid till bollen framför, uppmärksamma det för de andra spelarna i bollen och öka speltempot direkt
* Se till att vara förberedd så mycket som möjligt inför alla slag – förbered dig när andra spelare slår eller förbereder sina slag (kolla avstånd, vind, ta på handsken, bestäm dig för typ av slag m.m.)
* Om det är lägesförbättring kan du ha en ren boll i fickan/bagen som du lägger ner vid inom lättnadsområdet där du vill slå slaget vilket gör att du kan ta upp den ursprungliga bollen vilket gör att du slipper lägga tid på att rengöra den ursprungliga före slaget. Man får byta boll vid lägesförbättring.